



'cause civilization must be free !

Un jeu de stratégie en tour par tour

Devenez un **bâtisseur de civilisations** ou bien
un **conquérant**, tout comme :

Jules Cesar, Alexandre le Grand, Gandhi,

Franklin Roosevelt, Touthankamon,

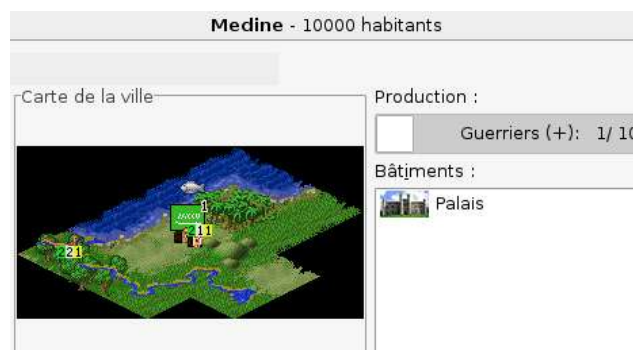
ou ... _____ !

Inscrivez votre nom dans l'Histoire



Au début était l'**INCONNU** ...
 Explorez la carte à la recherche des meilleurs endroits pour bâtir vos villes.

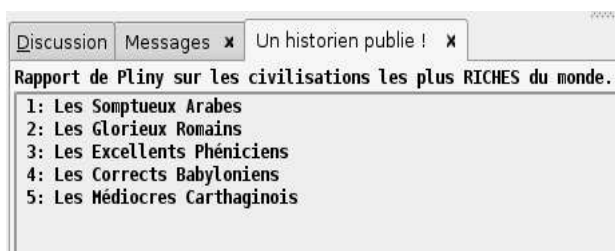
Puis vint le temps des **VILLES**.
 Fondez les, puis choisissez quelles ressources de la carte exploiter, les productions à effectuer, les tâches des habitants.



Le succès faisant des envieux, il vous faut des **UNITES** de protection, des unités d'attaque, ainsi que des colons, des caravanes, ...

Pour disposer des meilleures troupes, être plus efficace, seul le progrès des **CONNAISSANCES** offre de nouvelles possibilités, des améliorations techniques.

Type	Nom	Info	Coût	Tours
	Casernes		30	10
	Remparts		60	20
	Temple		30	10
	Capitalisation		---	3/tour
	Colons	0/1/1	40	14
	Cavaliers	2/1/2	20	7



Surveillez vos **ADVERSAIRES**.
 Ils pourraient vous surprendre au moment où vous n'y pensez pas.

Votre civilisation est la plus grande, et va construire en votre honneur des **MERVEILLES** que le Monde vous enviera à tout jamais !!

